

2.1.2. Sand und Gegenstände

Material: A 4 Schale oder Kuchenblech oder Tablett mit Rand
Sand (grob oder fein, farbig oder ...) zwei verschiedene Farben Sand
ergeben hübsche Effekte
Reis oder Griess oder ...
Spielsachen, Gegenstände die zum aktuellen Thema passen
z. B. Tiere, Gemüse, Früchte, Formen, etc.

Vorbereiten: Die Schale etwa zur Hälfte mit Sand füllen.
Die Spielfiguren/Gegenstände in den Sand stellen.

Anleitung: Die Kinder spielen mit den Gegenständen, erfinden vielleicht schon selbst eine Geschichte. Von Zeit zu Zeit einen sprachlichen Input geben: „Oh, schau mal, Dumbo hat sich versteckt!“ – „Hast du Emma gesehen?“ – etc.



2.1.2.2. Sand und Spuren

Material: A 4 Schale oder Kuchenblech oder Tablett mit Rand
Sand (grob oder fein, farbig oder ...) zwei verschiedene Farben Sand
ergeben hübsche Effekte
Reis oder Griess oder ...
Modellierwerkzeug
verschiedene Kämmе

Vorbereiten: Die Schale etwa zur Hälfte mit Sand füllen.
Das Modellierwerkzeug, die Kämmе bereitlegen.

Darbietung: 1. Ich nehme einen Kamm und zeichne mit ihm Spuren in den Sand, eine liegende Acht, eine Welle, geometrische Formen, etc. Mit der Rückseite des Kamms glätte ich den Sand wieder.



2.1.5. Aufräumen mit Trinkhalmen

Material: Vorlagen zu bestimmten Themen oder Katalogbilder
Trinkhalme (Röhrl)
Schale oder Schüssel oder Schachtel
Flohhüpfspiel Punkte

Vorbereiten: Vorlagen eventuell verkleinern und auf 80 g/m² Papier ausdrucken und zuschneiden.
Gegenstände aus Katalogen ausschneiden

Spielanleitung: Je nach Thema entsprechende Motive ausdrucken oder aus Katalogen ausschneiden und die Motive auf dem Tisch verteilen. Die Kinder versuchen nun die Motive mit den Trinkhalmen anzusaugen und in eine Schale zu transportieren. Wenn die Kinder das Ansaugen beherrschen, können die Motive sortiert werden, z. B. nach Farbe, Grösse oder Kategorie.



2.1.5.2. Comic-Mann

Vorlage: 7.1.19. [Comic-Mann](#)

Comic Mann: Die Flohhüpf-Punkte an bestimmte Stellen legen lassen, z. B. beim Comic-Mann fordere ich die Kinder auf: „legt einen Punkt auf die Nase, auf das Bein, etc.“

Achtung! Das Saugen mit den Trinkhalmen fällt vielen Kindern sehr schwer – es muss vorher intensiv geübt werden.
Wenn es mit den Trinkhalmen nicht klappt, können es die Kinder mit einer Pinzette versuchen.

2.1.11.1. Magnet-Fischen

Links: 3.1.8. [Angel](#)

Material: Angel mit Magnet
magnetische Gegenstände: eisenhaltige Münzen (eher ältere)
Schrauben
Muttern
Büroklammern
eisenhaltige Schlüssel (eher ältere)
Schlüsselringe
etc. alle eisenhaltigen Gegenstände

nicht magnetische Sachen: Knöpfe
Radiergummi
nicht eisenhaltige Münzen & Schlüssel
Pompons
Deckel
etc. alle nicht magnetischen Gegenstände

Teich (A 4 Schale oder Tablett)
2 Schalen oder Teller (eine rot und eine blau)

Vorbereiten: Alle Gegenstände in den Teich legen, rote, blaue Schale und Angel bereit legen.

Darbietung: Ich nehme die Angel und halte sie über einen Gegenstand, bleibt er am Magnet hängen, sage ich: „Ah, die Schraube ist magnetisch. Ich lege die Schraube in die rote Schale. Ich fische weiter, bis alle magnetischen Gegenstände benannt sind und in der roten Schale liegen. Nun nehme ich einen nicht magnetischen Gegenstand heraus, benenne ihn und lege ihn in die blaue Schale und sage: „Der Knopf ist nicht magnetische, ich lege ihn in die blaue Schale.“ Ich fahre fort bis alle Gegenstände ausgeräumt sind.

Die Kinder versuchen es nun selbst.



Varianten: Spielkarten mit breiten Büroklammern ausstatten und in den Teich legen.
- Paare finden
- Reime finden
- Mehrzahl
- etc.

2.1.13. Saftflaschen

- Material:** Original-Flaschen verwenden (bei einigen Grossverteilern findet man kleine Fruchtsaftflaschen, die sich gut für unsere Zwecke eignen)
Flaschen selbst beschriften
Perlen in blau, rot, gelb
- Basteln:** Flaschen selbst herstellen: Die gewünschten Vorlagen auf Etiketten ausdrucken, die Etiketten zuschneiden und auf kleine Flaschen aufkleben.
- Vorbereiten:** Die Perlen bunt gemischt in eine Schale geben.
Die Flaschen mit den verschiedenen Saft-Etiketten auf den Tisch stellen.
- Darbietung:** Ich nehme ein Perle und benenne ihre Farbe: „Das ist gelb, die gelbe Perle werfe ich in die Flasche mit dem Zitronensaft.“ Ich fahre mit der nächsten Perle fort und zeige dem Kind zu jeder Farbe zwei bis drei Durchgänge.
Danach erkläre ich dem Kind, dass ich jetzt fertig bin: „Wenn ich fertig bin, leere ich alle Perlen wieder zurück in die Schale, damit das nächste Kind weitermachen kann.“



2.1.14. Glasplatten-Druck

Material: flache Glasplatte (Kuchenplatte)
Schulmalfarben
Pinsel
Papier 170 g/m²
Schwamm nass
Roller/Spachtel/Teigschaber

Anleitung: Die Glasplatte farbig bemalen. Das Papier mit dem nassen Schwamm befeuchten, dann das feuchte Papier auf die farbige Glasplatte legen. Mit dem Roller (z. B. Wallholz) oder dem Spachtel/Teigschaber oder mit der Hand das Papier auf die Glasplatte drücken.
Das Papier wegnehmen, zum Trocknen aufhängen, wenn noch genügend Farbe vorhanden ist, kann ein zweiter Druck erstellt werden, ansonsten, die Glasplatte reinigen.



2.4.2. Vulkan

Material: 1 TL Backpulver
1 Tropfen Lebensmittelfarbe
2 TL Essig
1 TL Spülmittel
Glas, kleine Flasche oder Vulkan

Anleitung: 1. 1 Teelöffel Backpulver in das Glas/den Vulkan geben.
2. Einen Tropfen Lebensmittelfarbe mit den 2 Teelöffeln Essig mischen und zum Backpulver giessen.
3. 1 Teelöffel Spülmittel dazu geben.
4. Beobachte gut, was passiert.

Erklärung: Das Backpulver enthält Carbonat, das in Verbindung mit Säure (Essig) CO_2 (Kohlendioxid), ein Gas bildet. Das Gas schäumt die übrige Flüssigkeit auf, so dass diese expandieren (grösser werden) durch die Öffnung strömen.



2.4.7. Ballon in der Flasche

Material: 1 Flasche
1 Trinkhalm
1 Ballon

Anleitung: 1. Den Ballon in die Flasche legen und versuchen ihn aufzublasen.
Es ist unmöglich.
2. Neben dem Ballon den Trinkhalm in die Flasche stecken, jetzt lässt sich der Ballon aufblasen.

Erklärung: In der Flasche ist viel Luft, diese drückt gegen den Ballon. Egal wie fest wir in den Ballon blasen, es kommt keine Luft hinein. Erst wenn die Luft aus der Flasche durch den Trinkhalm entweichen kann, hat der Luftballon Platz und lässt sich aufblasen.



2.4.17. Der verhexte Trichter

Material: Krug gefärbtes Wasser
Flasche
Trichter
Knet

Vorbereiten: Den Trichter mit Knet umwickeln und fest auf die Flasche drücken, es darf keinen Zwischenraum zwischen Flasche und Trichter haben.
Vorher testen!

Anleitung: 1. Das Wasser vorsichtig in den Trichter giessen
Was geschieht?

Erklärung: Die "leere" Flasche ist mit Luft gefüllt. Wenn die Trichteröffnung durch das Wasser verschlossen ist, kann die Luft nicht aus der Flasche entweichen. Erst wenn wir den Knet entfernen oder ein Loch hineinbohren, kann die Luft neben dem Trichter entweichen.



8.1.3.3. Meerjungfrau

Material: Figurenkegel Watte (Opittec Art. Nr. 565982)
Eierkarton-Spitze
Karton-Fischschwanz
Wolle
Seidenpapier oder Stoff
Pfeiffenputzer (Biegeplüsch)

- Anleitung:
1. Figurenkegel hautfarbig oder grün (?) bemalen.
 2. Eierkarton-Spitze so abschneiden, dass sie gut auf den Figurenkegel passt, grün bemalen, die noch feuchte Farbe mit Glitter bestreuen.
 3. Die Eierkarton-Spitze auf den Figurenkegel kleben
 4. Einen Kreis häkeln und Haare daran anknüpfen.
 5. Haare auf den Kopf kleben, Augen und Gesicht malen.
 6. Ein Loch durch den Oberkörper stechen und Pfeiffenputzerarme einfädeln.
 7. Meerjungfrauen und –männer einkleiden.



8.3.3. Flaschenhase

Material: Pet-Flasche mit „Kopf“
(z. B. Edeka-Mineralwasser 0,5 l)
Karton
Korkzapfen
Wolle
Wackelaugen
Knopf
Zierband
Pompon-Scheiben
(aus Karton selbstgemacht oder von Prym)
Pompons fertig



Link: 8.9.1. [Pompon](#)

Vorbereitung: 5 - 10 Min.

Arbeitszeit: 15 - 30 Min.

- Anleitung:
1. Pompon-Scheiben selbst gemacht: aus Karton 10 Scheiben mit einem Aussendurchmesser von 5 cm und einem Innendurchmesser von 2 cm ausschneiden.
Einfacher: Pompon-Set von Prym 624 153 verwenden oder fertige Pompons kaufen.
 2. Pompons herstellen: Jeweils 2 Kartonscheiben aufeinanderlegen, mit Wolle umwickeln, bis das innere Loch gefüllt ist. Die Wolle nun zwischen den Kartonscheiben aufschneiden und einen starken Faden um die einzelnen Fäden, zwischen den Scheiben wickeln und gut verknoten. Die Kartonscheiben aufschneiden und vorsichtig herausziehen.

Pompons mit Pompon-Set herstellen: Jeweils zwei Halbkreise gemäss Anleitung aufeinanderlegen, mit Wolle umwickeln. Diese Version fällt Kindern leichter, da sie nicht durch das Loch in der Mitte zielen müssen. Den zweiten Halbkreis mit Wolle umwickeln, die beiden Hälften zusammenstecken, ebenfalls zwischen den Scheiben aufschneiden und zusammenbinden.
Es werden 4 Pompons für die Pfoten und ein Pompon für den Schwanz benötigt.
 3. Die Ohren ausschneiden und bemalen.
 4. Einen Schlitz in den Korkzapfen schneiden, die Ohren hineinstecken und festkleben. Die Ohren könnten statt bemalt, mit Fellstückchen beklebt werden. (Achtung! Fell verliert viele Haare!)
 5. Pfoten, Schwanz, Augen und Nase (ein Knopf, eine Perle oder ein ganz kleiner Pompon) aufkleben, den Mund aufmalen.
 6. Flaschen-Hasen füllen z. B. mit Schokoladenpulver (Suchard, Nesquick), Milch-Shake-Pulver, Zuckereiern oder Popmais, etc.
 7. Mit dem Korken verschliessen, Masche umbinden.

8.8.2. Schneemann-Glas

Material: Konservenglas (Kartoffeln)
Gipsbinden
Modellergips
Bierdeckel
Joghurtbecher
schwarzen Lackspray
Augen
schwarzen Pfeiffenputzer (Biegeplüsch)
Knet-Nase oder ähnliches
grosse, schwere Schraube
Styroporkugel als Kopf
Aufkleber für den Hut
Stoff- oder Wollband als Schal
Sperrholz



Vorbereitung: 15 - 30 Min.

Arbeitszeit: 15 – 40 Min.

Vorbereiten: Gipsbinden auf ca. 3 x 10 cm zuschneiden, zwei Zeitungsrollen als Arme ankleben, mit den Gipsbinden befestigen. Bei jungen Kindern die erste Gipsschicht selbst anbringen.
Für den Hut ein Loch in einen Bierdeckel schneiden, einen Joghurt-Becher durchschieben, festkleben und schwarz lackieren.
Aus Knet oder Fimo eine Nase formen und gut trocknen lassen.
Für den Besen Kunststoffborsten und einen Ast verwenden.
Damit die Styrokugel richtig auf dem Körper liegen bleibt, habe ich unten eine schwere Schraube eingeschraubt.

Anleitung:

1. Eine Schale mit Gips bereitstellen, das Glas gut mit Gipsbinden umwickeln, gut trocknen lassen.
2. Modellergips gemäss Anleitung anrühren (die Kinder lieben es, diese Aufgabe selbst zu erledigen, bitte entsprechend anziehen, den Tisch gut abdecken).
3. Den Schneemann mit dem Modellgips einpinseln, evt. etwas Glitter darüber streuen.
4. Den Hut mit Aufklebern verzieren, auf dem Kopf festkleben.
5. Die Augen, die Nase und den Mund gemeinsam anbringen.
6. Halstuch um den Hals schlingen, Besen in den Arm stecken.

